

II. Nombres entiers, rationnels, réels et complexes

- L'anneau **Z** des **entiers relatifs**
- Nombres **rationnels** et nombres **réels**
- Le plan \mathbb{R}^2 et les nombres **complexes**

L'anneau **Z** des **entiers relatifs**

- Construction de l'anneau ordonné $(\mathbb{Z}, +, \times)$
- Un exemple de calcul algébrique : **l'identité de Bézout**



François Viète
1540 – 1603



Etienne Bézout
1730 – 1783

La construction de \mathbb{Z} à partir de l'ensemble $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$ des couples d'entiers positifs ou nuls :

$$[(a,b)] = \{ (p,q) ; a + q = b + p \}$$

PERTE

GAIN

Si $b > a$, la classe $[(a,b)]$ est notée

$b-a$

Si $a > b$, la classe $[(a,b)]$ est notée

$-(a-b)$

Si $a = b$, la classe $[(a,a)]$ est notée

0

N sous-ensemble de Z

Z

$[(a,b)], b < a$

Z \ N

$[(a,b)], b > a$ ou $a = b$

N

Deux opérations ...

$$[(a_1, b_1)] + [(a_2, b_2)] := [(a_1 + a_2, b_1 + b_2)]$$

$$[(a_1, b_1)] \times [(a_2, b_2)] := [(a_1 b_2 + a_2 b_1, a_1 a_2 + b_1 b_2)]$$

... et un ordre total prolongeant l'ordre sur N en incorporant les deux règles additionnelles suivantes :

- Si a et b sont des éléments de N , $-a$ est inférieur ou égal à b**
- Si a et b sont des éléments de N , $-a$ est inférieur ou égal à $-b$ si et seulement si b est inférieur ou égal à a .**

L'ordre est compatible aux deux opérations

$(\mathbb{Z}, +)$ groupe
abélien

Addition

+

Propriétés des opérations

$(\mathbb{Z}, +, \times)$ anneau

commutatif unitaire

- Commutativité

$$x + y = y + x$$

- Associativité

$$x + (y + z) = (x + y) + z$$

- Élément neutre 0

$$x + 0 = 0 + x = x$$

- Tout élément x admet

un « o pposé» $-x$

$$x + (-x) = (-x) + x = 0$$

Distributivité mult/addition

$$x \times (y + z) = (x \times y) + (x \times z)$$

Multiplication

\times

- Commutativité

$$x \times y = y \times x$$

- Associativité

$$x \times (y \times z) = (x \times y) \times z$$

- Élément unité $1 = [(0, 1)]$

$$x \times 1 = 1 \times x = x$$

Propriétés de Z liées à l'ordre

*Toute partie non vide et minorée admet
en son sein un plus petit élément
(borne inférieure)*

*Toute partie non vide et majorée admet
en son sein un plus grand élément
(borne supérieure)*

Un exemple de calcul algébrique dans \mathbb{Z} : l'identité de Bézout



1730 - 1783

La division dans \mathbb{Z}

Soient A et B deux entiers **relatifs** :

On dit que **B divise A** s'il existe un entier relatif q tel que **$A=Bq$** .

$\text{PGCD}(A,B) := \text{PGCD}(|A|,|B|)$
(si A,B non tous les deux nuls)

Le théorème de Bézout

1. Clause d'existence

Soient a et b deux entiers relatifs
non tous les deux nuls et d leur PGCD

Il existe au moins un couple d'entiers
 (u_0, v_0) dans \mathbb{Z}^2 tel que :

$$a u_0 + b v_0 = d \quad (*)$$

Une démarche algorithmique récursive fonction [PGCD,u,v] = bezout (a,b)

```

x = a ;
y = abs(b) ;
[q,r] = div (x,y) ;
si r == 0
    PGCD = y ;
    u=0 ;
    v=1 ;
sinon
    [d , u1,v1] = bezout (y,r) ;
    PGCD = d ;
    u = v1 ;
    v = signe (b) * (u1- q*v1) ;
fin
    
```

$$a = b q_0 + r_0$$

$$b = r_0 q_1 + r_1$$

$$r_0 = r_1 q_2 + r_2$$

.....

$$r_{N-3} = q_{N-1} r_{N-2} + r_{N-1}$$

$$r_{N-2} = q_N r_{N-1} + d$$

$$r_{N-1} = q_{N+1} d + 0 \quad \text{PGCD}(r_{N-1}, r_N) = d$$

$$d = r_{N-2} - q_N r_{N-1} = r_{N-2} - q_N (r_{N-3} - q_{N-1} r_{N-2}) = \dots = u a + v b$$

Le théorème de Bézout

2. Clause d'unicité

On suppose a et b non nuls, de PGCD égal à d , avec $a = d a'$, $b = d b'$ et $\text{PGCD}(a', b') = 1$

Les solutions (u, v) dans \mathbb{Z}^2 de l'équation

$$a u + b v = d \quad (*)$$

sont exactement les couples de la forme

$$(u_0 + b' k, v_0 - a' k)$$

où k désigne un entier arbitraire et (u_0, v_0) une solution particulière de $(*)$

Le lemme de Gauss

Soient a et b deux entiers relatifs non nuls

On suppose $\text{PGCD}(a,b) = 1$

Alors, si c est un nombre entier relatif tel que b divise ac , nécessairement b divise c .

Carl F. Gauss (1777-1855)

Le théorème d'Euclide (élargi à \mathbb{Z})

Soient **a un entier relatif** et **b un entier positif non nul**.
Il existe un **UNIQUE** couple d'entiers **(q,r)** tels que :

$$a = b q + r$$

et

r est entre 0 (inclus) et b-1 (inclus)

Définition : le nombre **r** est dit **RESTE** dans la division EUCLIDIENNE de a par b.
Le nombre **q** est dit **QUOTIENT** dans la division EUCLIDIENNE de a par b.

Nombres **rationnels**

Nombres **réels**

- Fractions et développements décimaux périodiques : deux approches des rationnels
- Une approche de l'ensemble des nombres réels
- Suites de nombres réels
- Les opérations sur \mathbb{R}
- Le lemme des « gendarmes »
- Borne supérieure, borne inférieure d'un sous-ensemble de \mathbb{R}
- Intervalles de \mathbb{R} ; la propriété des « segments emboîtés » ; non dénombrabilité de \mathbb{R}
- La droite numérique achevée

Fractions : la construction de \mathbb{Q} à partir de l'ensemble $\mathbb{Z} \times \mathbb{N}^*$

le point de vue « abstrait »

$$[(a,b)] = \{ (p,q) \text{ dans } \mathbb{Z} \times \mathbb{N}^* ; a q = p b \}$$

La classe $[(a,b)]$ est notée

a/b

Numérateur

Dénominateur

Z sous-ensemble de **Q**

$Q \setminus Z = \{ [(a,b)] ; a \text{ non multiple de } b \}$

$Z = \{ [(a,b)] ; a \text{ multiple de } b \}$

Deux opérations ...

$$[(a_1, b_1)] + [(a_2, b_2)] := [(a_1 b_2 + a_2 b_1, b_1 b_2)]$$

$$[(a_1, b_1)] \times [(a_2, b_2)] := [(a_1 a_2, b_1 b_2)]$$

$(\mathbb{Q}, +)$ groupe
abélien

Addition

+

Propriétés des opérations

$(\mathbb{Q}, +, \times)$ corps
commutatif

- Commutativité
 $x+y=y+x$
- Associativité
 $x+(y+z)=(x+y)+z$
- Élément neutre 0 :
 $x+0 = 0 + x = x$
- Tout élément x admet un « opposé » $-x$.
 $x+(-x) = (-x)+x = 0$

Multiplication

X

- Commutativité
 $x \times y = y \times x$
- Associativité
 $x \times (y \times z) = (x \times y) \times z$
- Élément unité 1 = $[(1,1)]$:
 $x \times 1 = 1 \times x = x$
- Tout élément non nul admet un inverse pour la multiplication :
 $[(a,b)] \times [(b,a)] = 1$

Distributivité mult/addition

$$x \times (y+z) = (x \times y) + (x \times z)$$

Fractions : développements décimaux

le point de vue « concret » (hérité de l'enseignement primaire)

Rationalité  **développement décimal périodique**

23456 0
3315 8 0

33567

0, 6 9

L'un des 33567
restes possibles !

Développement décimal périodique rationalité



$$x = 12, \overline{431572}$$

$$1000x - 12431 = 0, \overline{572}$$

$$1000(1000x - 12431) = 572, \overline{572}$$

$$1000(1000x - 12431) - 572 = 1000x - 12431$$

$$x = (999 \times 12431 + 572) / 999000$$

Fractions : écriture **décimale** et **décimaux**

$$x = m + 0, d_1 d_2 d_3 d_4 \dots d_p \dots$$

Partie entière

décimales

$$m + 0, d_1 d_2 d_3 d_4 \dots d_N \overline{0}$$

nombres décimaux

$$m + 0, d_1 d_2 d_3 d_4 \dots (d_N - 1) \overline{9}$$

Un « manque » à \mathbb{Q} : un ensemble majoré n'a pas nécessairement de plus petit majorant dans \mathbb{Q} !

Exemple : l'ensemble des nombres rationnels positifs dont le carré est inférieur ou égal à 2 !

Il faut en connaître une (ou plusieurs) preuves !!

Une approche de l'ensemble des nombres réels : les développements décimaux « illimités »

$$x = m + 0, d_1 d_2 d_3 d_4 \dots d_p \dots$$

Partie entière

décimales

R

Q = {développements illimités
avec motif périodique}

Un ordre sur \mathbb{R}

$$x = m + 0, d_1 d_2 d_3 d_4 \dots d_p \dots$$

$$x' = m' + 0, d_1' d_2' d_3' d_4' \dots d_p' \dots$$

x est « inférieur ou égal à x' » si et seulement si m est inférieur ou égal à m' et si la suite $(d_n)_n$ précède la suite $(d'_n)_n$ pour **l'ordre lexicographique** construit à partir des lettres $\{0, \dots, 9\}$

Suites de nombres réels et **convergence**

$$x_n = x(n)$$

$$\begin{array}{cccccccc}
 x_n = m_n + 0, & d_{n,1} & d_{n,2} & d_{n,3} & d_{n,4} & \dots & d_{n,p} & \dots \\
 \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & & \downarrow & \\
 x = m + 0, & d_1 & d_2 & d_3 & d_4 & \dots & d_p & \dots
 \end{array}$$

La suite de nombres réels $(x_n)_n$ **converge** vers le nombre réel x si et seulement si :

1. La suite d'entiers relatifs $(m_n)_n$ finit par « stationner » pour n assez grand à l'entier relatif m
2. Pour tout entier positif p , la suite de chiffres $(d_{n,p})_n$ finit par « stationner » pour n assez grand à l'entier d

Une propriété essentielle des suites monotones de nombres réels

- Toute suite $(x_n)_n$ de nombres réels croissante (au sens de l'ordre) et majorée est **convergente**
- Toute suite $(y_n)_n$ de nombres réels décroissante (au sens de l'ordre) et minorée est **convergente**

Les opérations sur R

$$\begin{array}{ccccccc} \mathbf{x} & + & \mathbf{y} & = & \boxed{\mathbf{x+y}} \\ \uparrow & & \uparrow & & \uparrow \\ \mathbf{x}_n & + & \mathbf{y}_n & = & \mathbf{z}_n \text{ (décimaux)} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccc} \mathbf{x} & \times & \mathbf{y} & = & \boxed{\mathbf{xy}} \\ & & \uparrow & & \uparrow \\ & & \mathbf{y}_p & = & \boxed{\mathbf{u}_p} \\ \uparrow & & & & \uparrow \\ \mathbf{x} & \times & & = & & & \\ \uparrow & & & & & & \\ \mathbf{x}_n & \times & \mathbf{y}_p & = & \mathbf{u}_{p,n} \text{ (décimaux)} \end{array}$$

Ordre et opérations

- **Compatibilité des deux opérations avec l'ordre**
- **R est archimédien : étant donné deux nombres réels x et y avec $x > 0$, il existe un entier N tel que $Nx > y$**

Propriétés des opérations

Addition

+

($\mathbb{R}, +$) groupe
abélien

- Commutativité
 $x+y=y+x$
- Associativité
 $x+(y+z)=(x+y)+z$
- Élément neutre 0 :
 $x+0 = 0 + x = x$
- Tout élément x admet un « opposé » $-x$.
 $x+(-x) = (-x)+x = 0$

Distributivité mult/addition

$$x \times (y+z) = (x \times y) + (x \times z)$$

($\mathbb{R}, +, \times$) corps
commutatif

Multiplication

\times

- Commutativité
 $x \times y = y \times x$
- Associativité
 $x \times (y \times z) = (x \times y) \times z$
- Élément unité 1:
 $x \times 1 = 1 \times x = x$
- Tout élément non nul admet un inverse pour la multiplication :
 $x \times y = y \times x = 1$

Suites adjacentes et lemme

« des gendarmes »

Soient deux suites $(x_n)_n$ et $(y_n)_n$ de nombres réels telles que :

1. Pour tout n dans \mathbb{N} , les nombres

$x_n, x_{n+1}, y_{n+1}, y_n$ sont rangés dans cet ordre (croissant)

2. La suite $(y_n - x_n)_n$ converge vers 0

Les deux suites $(x_n)_n$ et $(y_n)_n$ sont dites adjacentes.

Lemme des gendarmes : « **deux suites de nombres réels adjacentes sont toutes deux convergentes vers un même nombre réel** »

Un exemple d'application : à la recherche des décimales de π

- $u_n = 4 \left(1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \dots + \frac{1}{(4n-3)} - \frac{1}{(4n-1)} \right)$
- $v_n = u_n + \frac{4}{(4n+1)}$ [deux suites adjacentes !]

ou par la formule de John Machin (1680-1752)



R vérifie la « propriété de la borne supérieure »

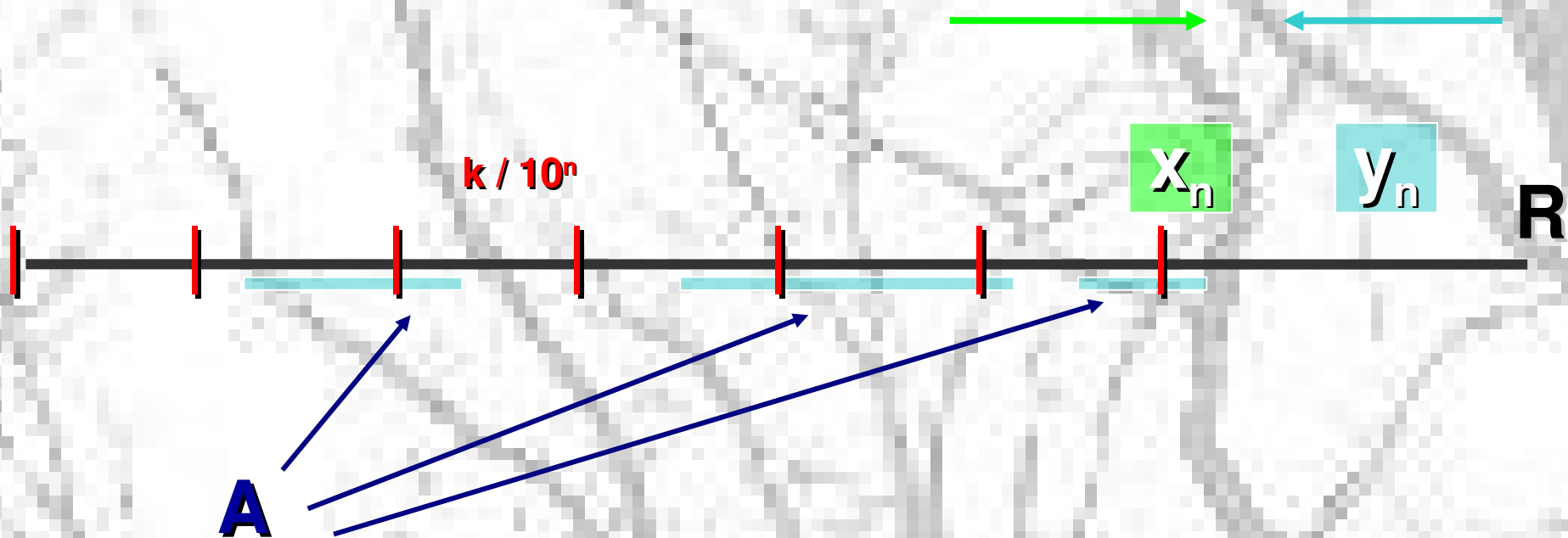
Soit A un sous-ensemble non vide et majoré de R ; l'ensemble des majorants de A admet dans R un plus petit élément (noté $\sup(A)$).

Cet élément est appelé borne supérieure de A

Caractérisation de $\sup(A)$ (deux clauses)

- 1. C'est un majorant de A**
- 2. Si $y < \sup(A)$, il existe toujours au moins un point x de A avec $y < x$ et x inférieur ou égal à $\sup(A)$**

Une esquisse de preuve *via* le « lemme des gendarmes »



$$\sup(A) = \lim (x_n) = \lim (y_n)$$

Idem en ce qui concerne la « **propriété de la borne inférieure** »

Soit A un sous-ensemble non vide et minoré de R ; l'ensemble des minorants de A admet dans R un plus grand élément (noté $\inf(A)$). Cet élément est appelé borne inférieure de A

Caractérisation de $\inf(A)$ (deux clauses)

- 1. C'est un minorant de A**
- 2. Si $y > \inf(A)$, il existe toujours au moins un point x de A avec $x < y$ et x supérieur ou égal à $\inf(A)$**

La valeur absolue

$$|x| := \sup (\{ x, -x \})$$

- $|x y| = |x| |y|$
- $|x + y| \leq |x| + |y|$ (inégalité triangulaire, volet de droite)
- $||x| - |y|| \leq |x - y|$ (inégalité triangulaire, volet de gauche)

Quantifier la notion de **convergence** :

Une suite $(x_n)_n$ de nombres réels converge vers un nombre réel x si et seulement si :

Pour tout ε positif,

il existe $N(\varepsilon)$ dans \mathbb{N} ,

tel que :

$$n \geq N(\varepsilon) \quad \longrightarrow \quad |x_n - x| \leq \varepsilon$$

Limites et opérations

- $\lim (x_n) = x$ et $\lim (y_n) = y$ \Rightarrow $\lim (x_n + y_n) = x + y$
- $\lim (x_n) = x$ et $\lim (y_n) = y$ \Rightarrow $\lim (x_n y_n) = x y$
- $\lim (x_n) = x$ (non nul) \Rightarrow $\lim (1/x_n) = 1/x$ *
- $\lim (x_n) = x$ \Rightarrow $\lim (|x_n|) = |x|$

(*) x_n est forcément non nul pour n assez grand

Intervalles (bornés) de \mathbb{R}

- Intervalles **ouverts** :
 $]a,b[= \{x ; a < x < b\}$
- Intervalles **fermés** :
 $[a,b] = \{x ; a \leq x \leq b\}$
(on dit aussi «**segments**»)
- Intervalles **semi-ouverts** (2 types) :
 $[a,b[= \{x ; a \leq x < b\}$
 $]a,b] = \{x ; a < x \leq b\}$

Intervalles (non bornés) de \mathbb{R}

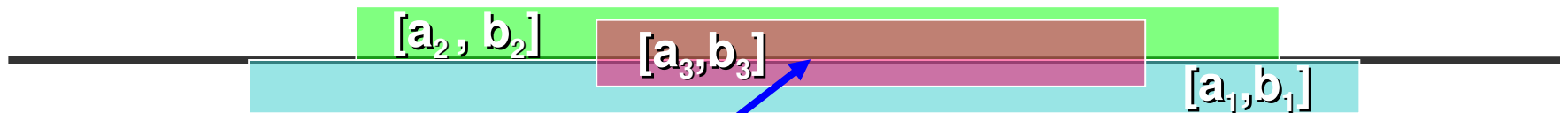
- Intervalles **ouverts** : 3 types
 $\{x ; x < b\}$, $\{x ; x > a\}$, \mathbb{R}
- Intervalles **fermés** : 3 types
 $\{x ; x \leq b\}$, $\{x ; x \geq a\}$, \mathbb{R}

Intérieur, adhérence

- **intérieur (I)** : $I \setminus \{\text{bornes (sup et inf)}\} = I^\circ$
- **adhérence (I)** : $I \cup \{\text{bornes (sup et inf)}\} = \bar{I}$

R vérifie le **principe des**

« **segments emboîtés** »

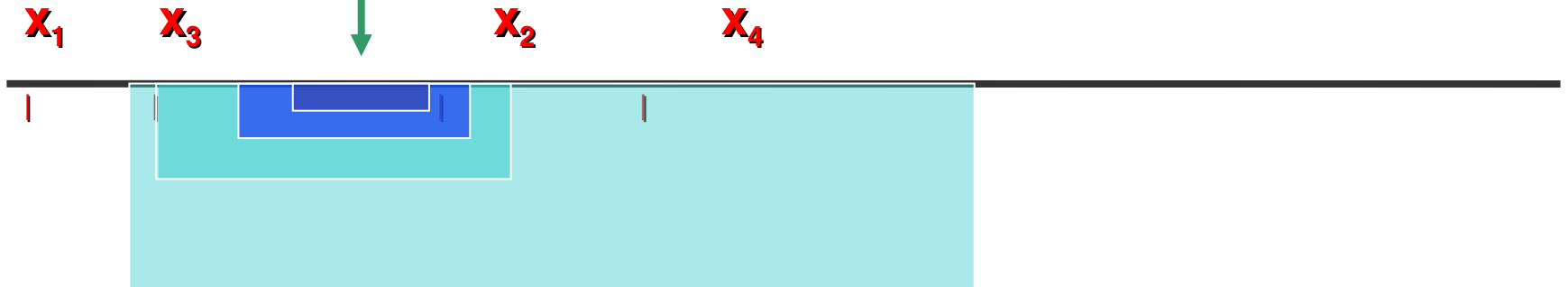


x *Si $([a_n, b_n])_n$ est une suite de segments emboîtés les uns dans les autres (au sens où $[a_{n+1}, b_{n+1}]$ est inclus dans $[a_n, b_n]$ pour tout n), il existe nécessairement au moins un point dans tous les segments $[a_n, b_n]$.*

Une application du principe des segments emboîtés : la **non-dénombrabilité** de \mathbb{R}

x x_1, x_2, \dots

(preuve par l'absurde)

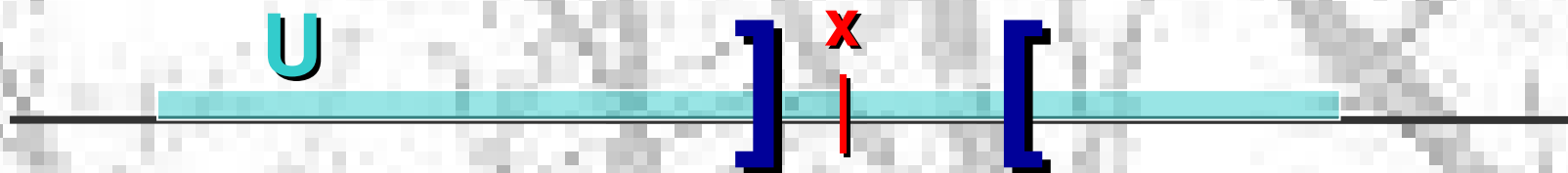


Sous-ensembles **ouverts**

Un ouvert U de R est un sous-ensemble voisinage de chacun de ses points, ce qui signifie :

Pour tout x dans U ,

il existe un intervalle ouvert borné I_x contenant x et inclus dans U



Sous-ensembles **fermés**

*Un sous-ensemble F de R est dit **fermé** si et seulement si **son complémentaire est ouvert.***

Intérieur, adhérence, frontière d'un sous-ensemble E de R

◦

L'intérieur E° d'un sous-ensemble E de R est le plus grand sous-ensemble ouvert de R inclus dans E

L'adhérence \bar{E} d'un sous-ensemble E de R est le plus petit sous-ensemble fermé de R contenant E

Frontière de E : $= \bar{E} \setminus E^\circ$

Caractérisation de l'adhérence

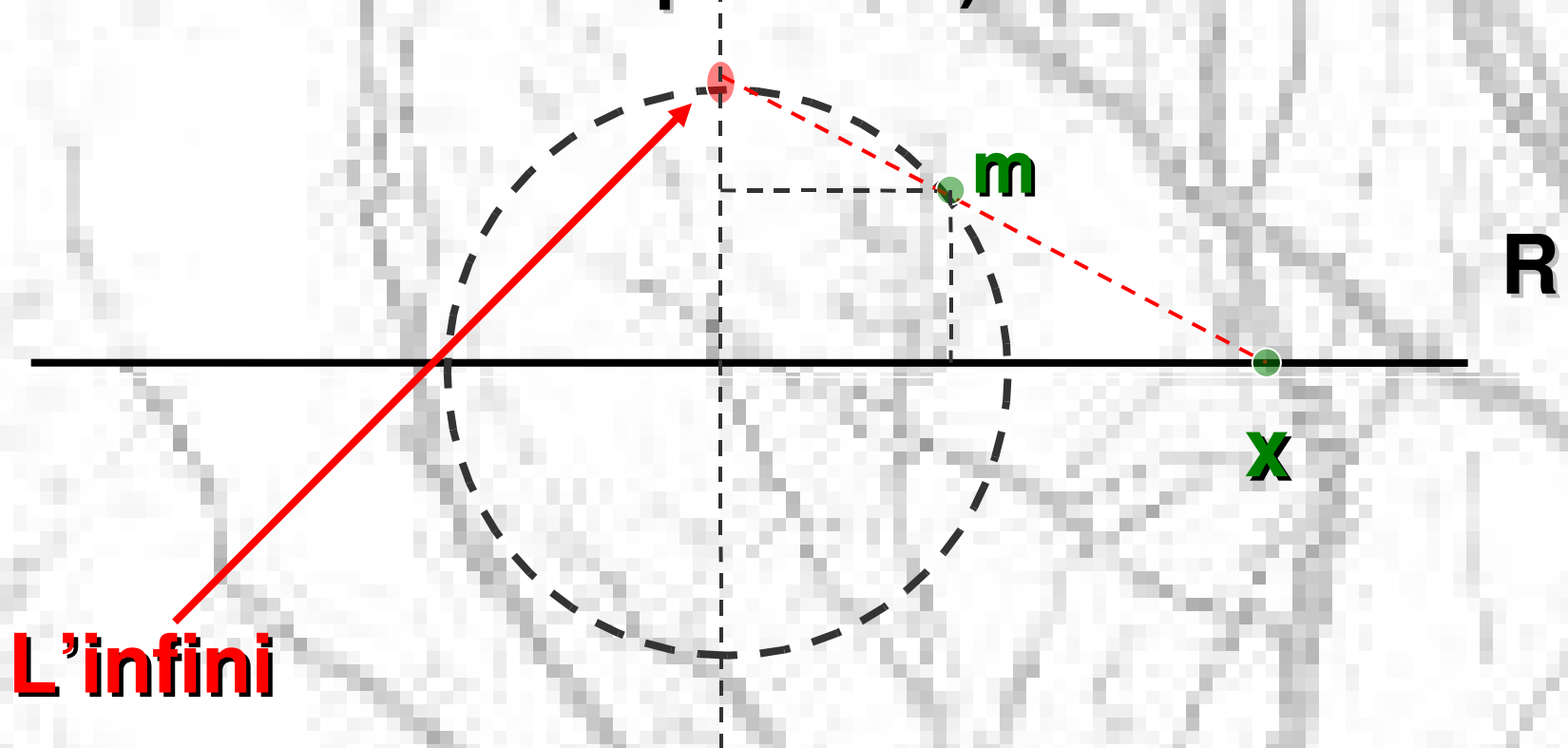
Un point x de R est adhérent à un sous-ensemble E si et seulement si on peut l'atteindre comme limite d'une suite de points de E .

La droite numérique «achevée»



Adjonction à \mathbb{R} de deux éléments

La droite numérique «achevée» (une autre manière de procéder)



L'infini

Adjonction à \mathbb{R} d'un élément

Retour au premier point de vue (deux points à l'infini)

Une suite $(x_n)_n$ de nombres réels tend vers «plus l'infini» si et seulement si :

Pour tout $A > 0$,

il existe un entier $N=N(A)$ dans \mathbb{N} tel que :

$$n \geq N(A) \quad \longrightarrow \quad x_n \geq A$$

Une suite $(x_n)_n$ de nombres réels tend vers «moins l'infini» si et seulement si :

Pour tout $A > 0$,

il existe un entier $N=N(A)$ dans \mathbb{N} tel que :

$$n \geq N(A)$$



$$x_n \leq -A$$

Attention aux formes indéterminées !

$$n^2 - n \quad ?$$

$$(\log n) / n = (1/n) \times \log n \quad ?$$

quand n tend vers $+\infty$

$$\lim (a_0 n^p + a_1 n^{p-1} + \dots + a_p) =$$

+ l'infini si $a_0 > 0$

- l'infini si $a_0 < 0$

$$(x_n \rightarrow 0) \wedge (\exists a, b \in \mathbb{R}, \forall n, a \leq y_n \leq b) \implies (x_n y_n \rightarrow 0)$$

$$(x_n \rightarrow +\infty) \implies \left(\frac{1}{x_n} \rightarrow 0_+\right)$$

$$(x_n \rightarrow -\infty) \implies \left(\frac{1}{x_n} \rightarrow 0_-\right)$$

$$(x_n \rightarrow +\infty) \wedge (\exists a \in \mathbb{R}, \forall n, y_n \geq a) \implies x_n + y_n \rightarrow +\infty$$

$$(x_n \rightarrow -\infty) \wedge (\exists b \in \mathbb{R}, \forall n, y_n \leq b) \implies x_n + y_n \rightarrow -\infty$$

$$(x_n \rightarrow +\infty) \wedge (\exists c > 0, \forall n \gg 0, y_n \geq c) \implies x_n y_n \rightarrow +\infty$$

$$(x_n \rightarrow -\infty) \wedge (\exists c > 0, \forall n \gg 0, y_n \geq c) \implies x_n y_n \rightarrow -\infty$$

$$(x_n \rightarrow +\infty) \wedge (\exists c > 0, \forall n \gg 0, y_n \leq -c) \implies x_n y_n \rightarrow -\infty$$

$$(x_n \rightarrow -\infty) \wedge (\exists c > 0, \forall n \gg 0, y_n \leq -c) \implies x_n y_n \rightarrow +\infty$$

Le plan \mathbb{R}^2 et les nombres complexes

- **Le plan \mathbb{R}^2**
- **Le corps $(\mathbb{C}, +, \times)$**
- **Module et argument**
- **La fonction exponentielle complexe et les formules de Moivre et d'Euler**
- **Résolution dans \mathbb{C} de l'équation algébrique $z^n = A$**
- **Résolution dans \mathbb{C} des équations du second degré**

Le plan \mathbb{R}^2 : une structure d'espace vectoriel

Addition (loi interne)

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) := (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

(pour $(x_1, y_1), (x_2, y_2)$ dans \mathbb{R}^2)

Action « externe » de \mathbb{R} sur \mathbb{R}^2

$$a \cdot (x, y) = (a \cdot x, a \cdot y)$$

(pour a dans \mathbb{R} , (x, y) dans \mathbb{R}^2)

Les règles régissant les deux opérations (interne et externe)

- $(\mathbb{R}^2, +)$ est un groupe abélien
- $a \cdot (b \cdot (x, y)) = (a \times b) \cdot (x, y)$
- $(a+b) \cdot (x, y) = a \cdot (x, y) + b \cdot (x, y)$
- $a \cdot ((x_1, y_1) + (x_2, y_2)) = a \cdot (x_1, y_1) + a \cdot (x_2, y_2)$
- $1 \cdot (x, y) = (x, y)$

$(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$ R-espace vectoriel

Applications linéaires du plan dans lui-même

$$L (a \cdot (x_1, y_1) + b \cdot (x_2, y_2)) =$$

$$a \cdot L ((x_1, y_1)) + b \cdot L ((x_2, y_2))$$

Application linéaire ↔ tableau 2 x 2

Matrice de L

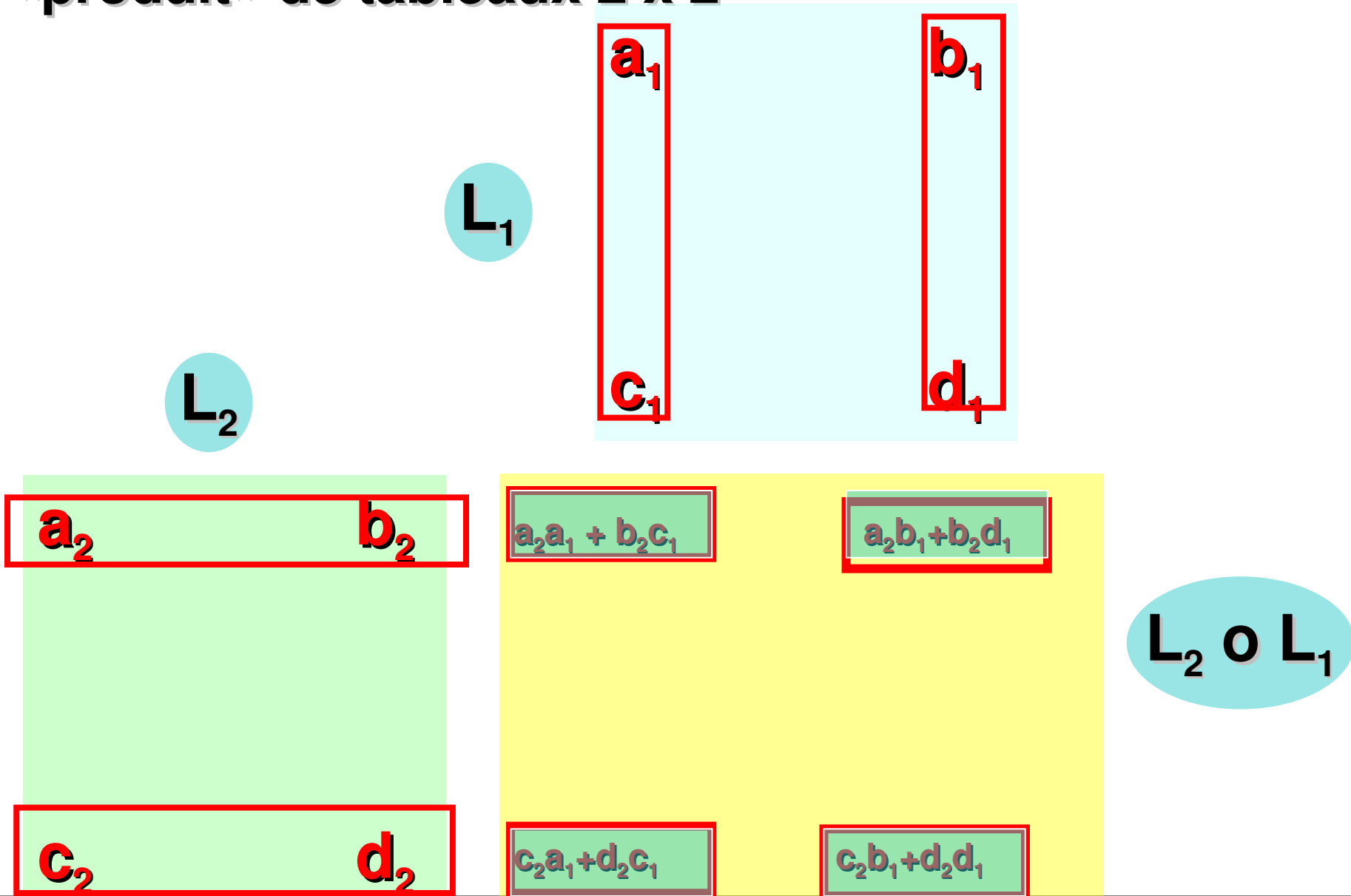
$$L((1,0)) = (a, c)$$

$$L((0,1)) = (b, d)$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

→ $L((x,y)) = (ax + by, cx + dy)$

Composition des applications linéaires et «produit» de tableaux 2 x 2



Les complexes ; pourquoi ?

Des motivations issues de la physique (et quelques noms)

- **Hydrodynamique, Mécanique des fluides (A. Cauchy, G. Stokes, ...)**
- **Astronomie et Mécanique Céleste (P. S. Laplace, ...)**
- **Mécanique Ondulatoire, Thermodynamique, Optique, Electromagnétisme (J. B. J. Fourier, J. C. Maxwell, ..)**



Augustin Cauchy
1789-1857



Joseph Fourier
1768-1830



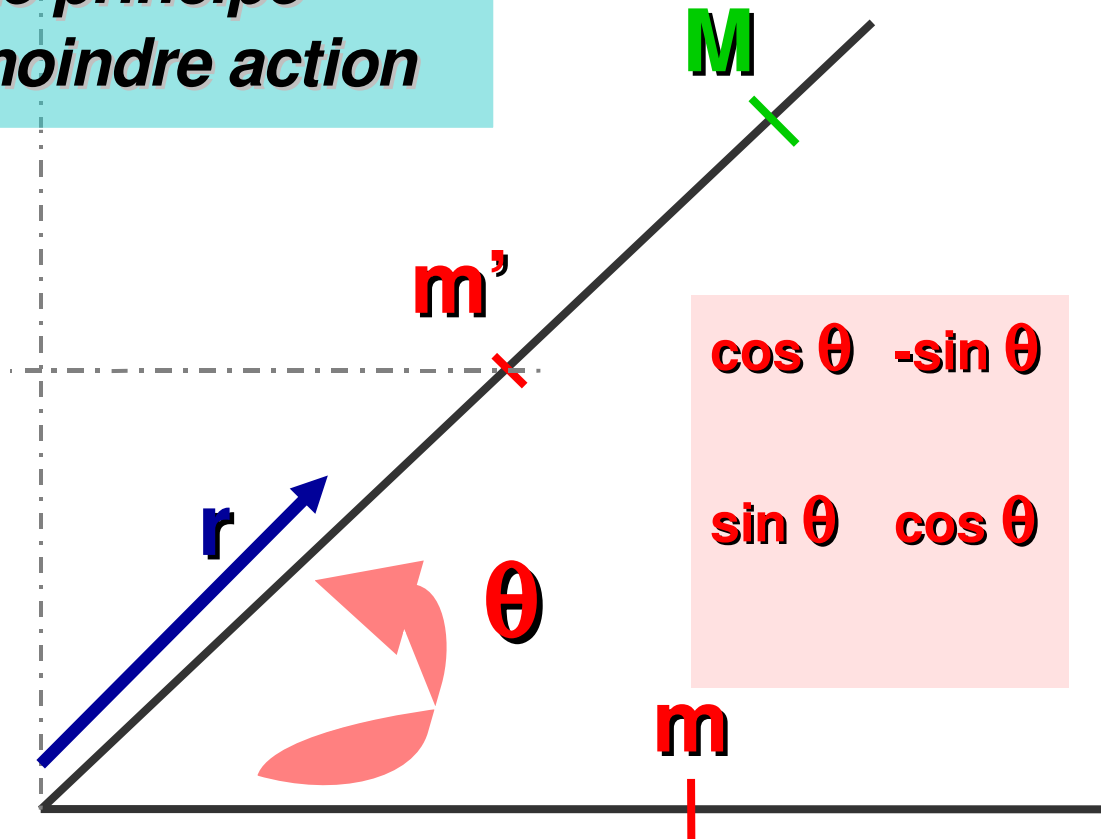
Pierre Simon Laplace
1749-1827



James C. Maxwell
1831-1879

Quelles sont les applications linéaires préservant les angles orientés des figures ??

Le principe de moindre action



$$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \sin \theta & \cos \theta \\ \cos \theta & \sin \theta \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} r & 0 \\ 0 & r \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & r \\ r & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} r \cos \theta & -r \sin \theta \\ r \sin \theta & r \cos \theta \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} r \sin \theta & r \cos \theta \\ r \cos \theta & r \sin \theta \end{pmatrix}$$

$$a = r \cos (\theta)$$

$$b = r \sin (\theta)$$

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$$

L'ensemble des nombres complexes (l'ensemble C)

$$\left\{ \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} ; a, b \text{ dans } \mathbb{R} \right\}$$

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ a+ib & \\ b & a \end{pmatrix} = a \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

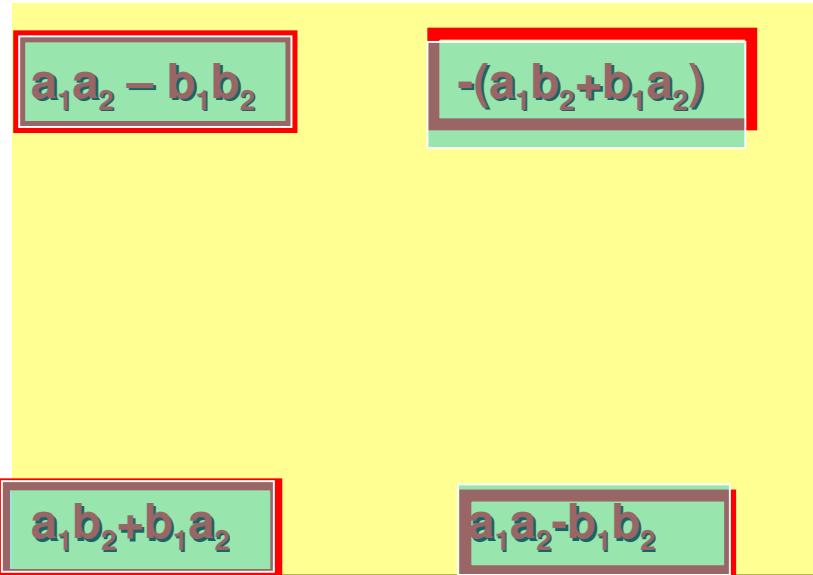
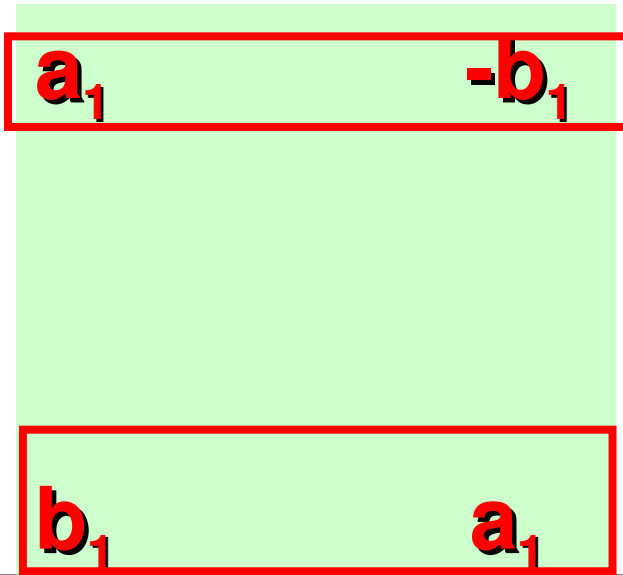
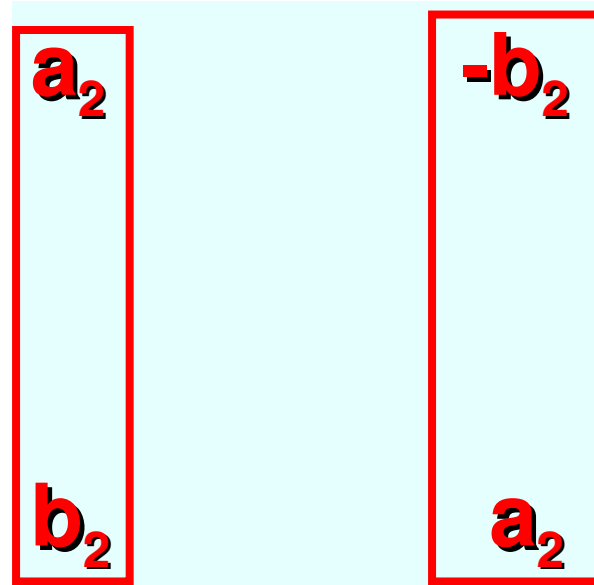
L'addition sur \mathbb{C}

$$\begin{array}{cc} a_1 & -b_1 \\ b_1 & a_1 \end{array} + \begin{array}{cc} a_2 & -b_2 \\ b_2 & a_2 \end{array} = \begin{array}{cc} a_1+a_2 & -(b_1+b_2) \\ b_1+b_2 & a_1+a_2 \end{array}$$

$$(a_1 + i b_1) + (a_2 + i b_2) := (a_1 + a_2) + i (b_1 + b_2)$$

$$(a_1 + i b_1) \times (a_2 + i b_2) = (a_1 a_2 - b_1 b_2) + i (a_1 b_2 + b_1 a_2)$$

La Multiplication Sur C



Inverse d'un élément non nul pour la multiplication

$$(a+ib) \times \frac{a-ib}{a^2+b^2} = \frac{a-ib}{a^2+b^2} \times (a+ib) = 1$$

Propriétés des opérations

Addition

+

(C, +) groupe
abélien

(C, +, x) corps
commutatif

- Commutativité
 $z_1 + z_2 = z_2 + z_1$
- Associativité
 $z_1 + (z_2 + z_3) = (z_1 + z_2) + z_3$
- Élément neutre 0 :
 $z + 0 = 0 + z = z$
- Tout élément z admet un « opposé » -z :
 $z + (-z) = (-z) + z = 0$

Distributivité mult/addition

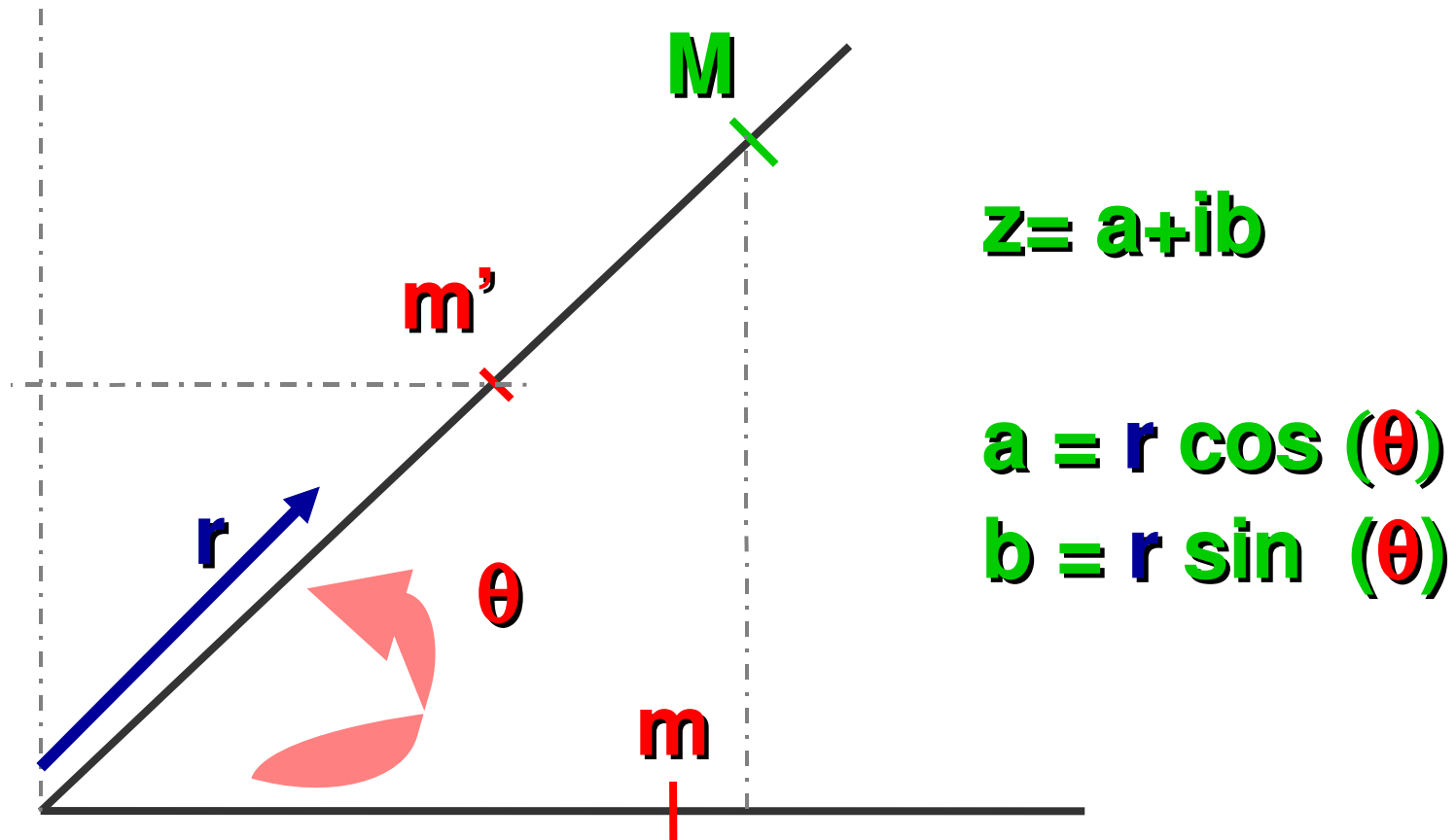
$$z_1 \times (z_2 + z_3) = (z_1 \times z_2) + (z_1 \times z_3)$$

Multiplication

x

- Commutativité
 $z_1 \times z_2 = z_2 \times z_1$
- Associativité
 $z_1 \times (z_2 \times z_3) = (z_1 \times z_2) \times z_3$
- Élément unité 1 :
 $z \times 1 = 1 \times z = z$
- Tout élément non nul admet un inverse pour la multiplication :
 $z z^{-1} = z^{-1} z = 1$

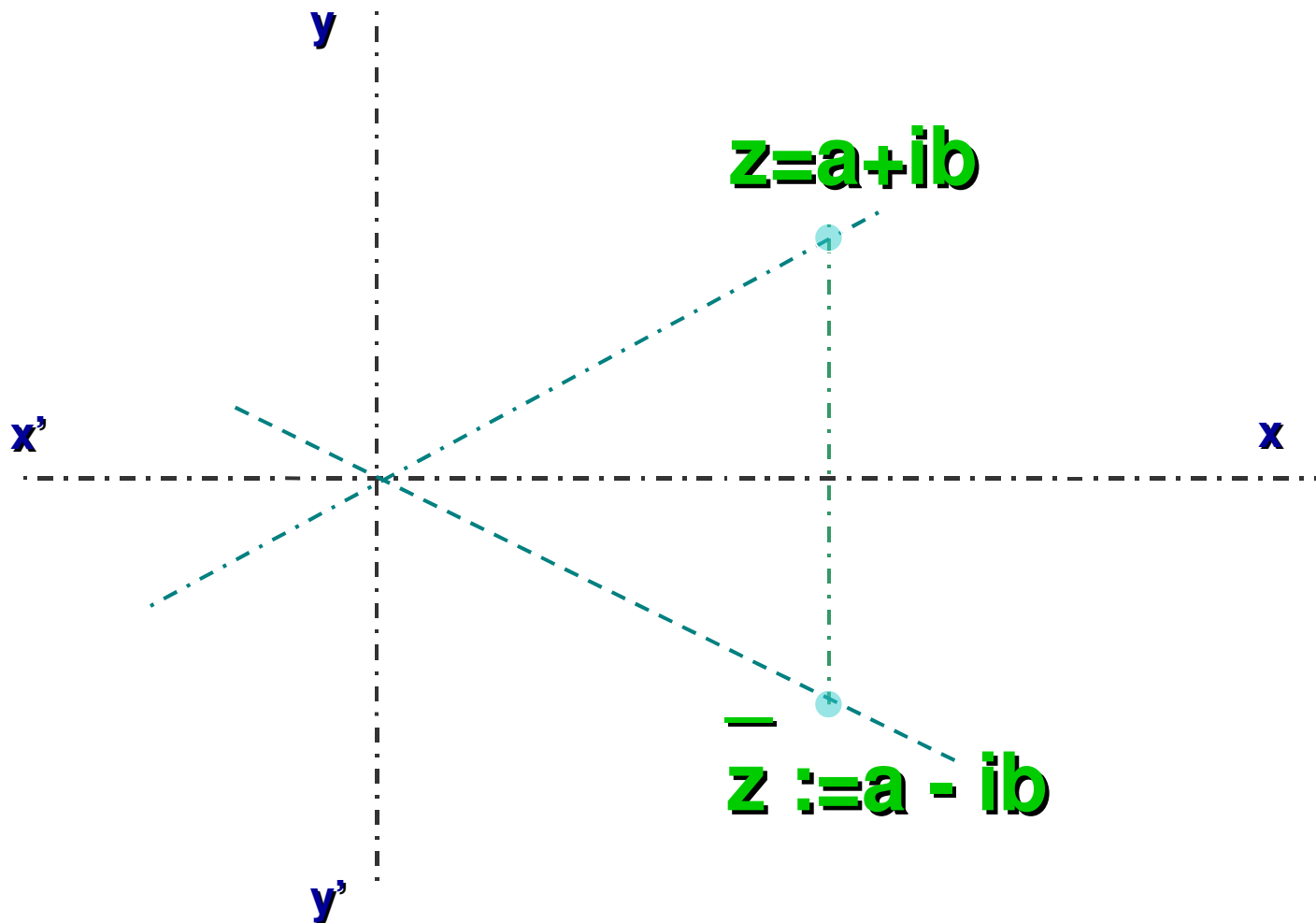
Module et argument (d'un nombre complexe non nul)



$r = |z| = (a^2 + b^2)^{1/2}$: module (amplitude) de z

θ (modulo 2π) = arg (z) : argument (phase) de z

Conjugaison complexe



Quelques formules utiles (sans ambiguïté)

$$|z| = |\bar{z}|$$

$$|z_1 z_2| = |z_1| \times |z_2|$$

$$\overline{z_1 + z_2} = \bar{z}_1 + \bar{z}_2$$

$$\overline{z_1 z_2} = \bar{z}_1 \bar{z}_2$$

$$|z|^2 = z \bar{z}$$

$$1/z = \bar{z} / |z|^2$$

D'autres formules (à manier avec précaution !)

$$\arg (z_1 z_2) = \arg (z_1) + \arg (z_2)$$

$$\arg (\bar{z}) = -\arg (z) \text{ si } z \text{ est non nul}$$

**Attention !! Ce sont des égalités
entre classes de nombres réels
modulo 2π**

La fonction exponentielle

sur \mathbb{R} : $\exp(x_1 + x_2) = \exp(x_1) \exp(x_2)$

sur \mathbb{C} : $\exp(x+iy) := \exp(x) \times (\cos(y) + i \sin(y))$

sur \mathbb{C} : $\exp(z_1 + z_2) = \exp(z_1) \exp(z_2)$

En particulier : $\exp(z) = 1/(\exp(-z))$ [non nul]

$$i^2 = -1$$

3.14159265358979385...

$$e^{2i\pi} = 1$$

fonction exponentielle

$$e = \exp(1) = e^1 = 2.7182818284590452354...$$

Formes trigonométriques, forme cartésienne d'un nombre complexe

• Forme trigonométrique : $z = r \cos \theta + i r \sin \theta$

(avec $r=|z|$ et $\theta = \arg (z)$ [modulo 2π])

• Autre forme trigonométrique : $z = r \exp (i \theta)$

(avec $r=|z|$ et $\theta = \arg (z)$ [modulo 2π])

• Forme cartésienne : $z = a + i b$

(avec $a = \operatorname{Re} (z)$ [partie réelle] et $b = \operatorname{Im} (z)$ [partie imaginaire])

Les formules de MOIVRE

$$\cos(n\theta) = \sum_{\{p \in \mathbb{N}; 2p \leq n\}} \binom{n}{2p} (-1)^p (\sin \theta)^{2p} (\cos \theta)^{n-2p}$$

$$\sin(n\theta) = \sum_{\{p \in \mathbb{N}; 2p+1 \leq n\}} \binom{n}{2p+1} (-1)^p (\sin \theta)^{2p+1} (\cos \theta)^{n-(2p+1)}$$

$$(\cos \theta + i \sin \theta)^n = (e^{i\theta})^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta)$$

Les formules d'Euler

$$(\cos \theta)^n = \frac{1}{2^n} \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} e^{i(n-2k)\theta} = \frac{1}{2^n} \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \cos((n-2k)\theta)$$

$$(\sin \theta)^n = \frac{(-i)^n}{2^n} \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} (-1)^k e^{i(n-2k)\theta}$$

$$= \frac{(-1)^p}{2^{2p}} \sum_{k=0}^{2p} \binom{2p}{k} (-1)^k \cos((2(p-k)\theta) \text{ si } n = 2p$$

$$= \frac{(-1)^p}{2^{2p+1}} \sum_{k=0}^{2p+1} \binom{2p+1}{k} (-1)^k \sin((2(p-k)+1)\theta) \text{ si } n = 2p+1.$$

$$\cos \theta = (e^{i\theta} + e^{-i\theta})/2$$

$$\sin \theta = (-i/2) (e^{i\theta} - e^{-i\theta})$$

Résoudre $az^2 + bz + c = 0$

$$\begin{aligned} az^2 + bz + c &= a(z^2 + (b/a)z) + c \\ &= a\left(\left(z + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a^2}\right) \end{aligned}$$

$\delta =$ discriminant

$X^2 = \frac{b^2 - 4ac}{4a^2}$ a (dans \mathbb{C}) deux racines $X = u$ et $X = -u$ distinctes si $b^2 - 4ac$ est non nul

Conclusion : 2 cas à distinguer

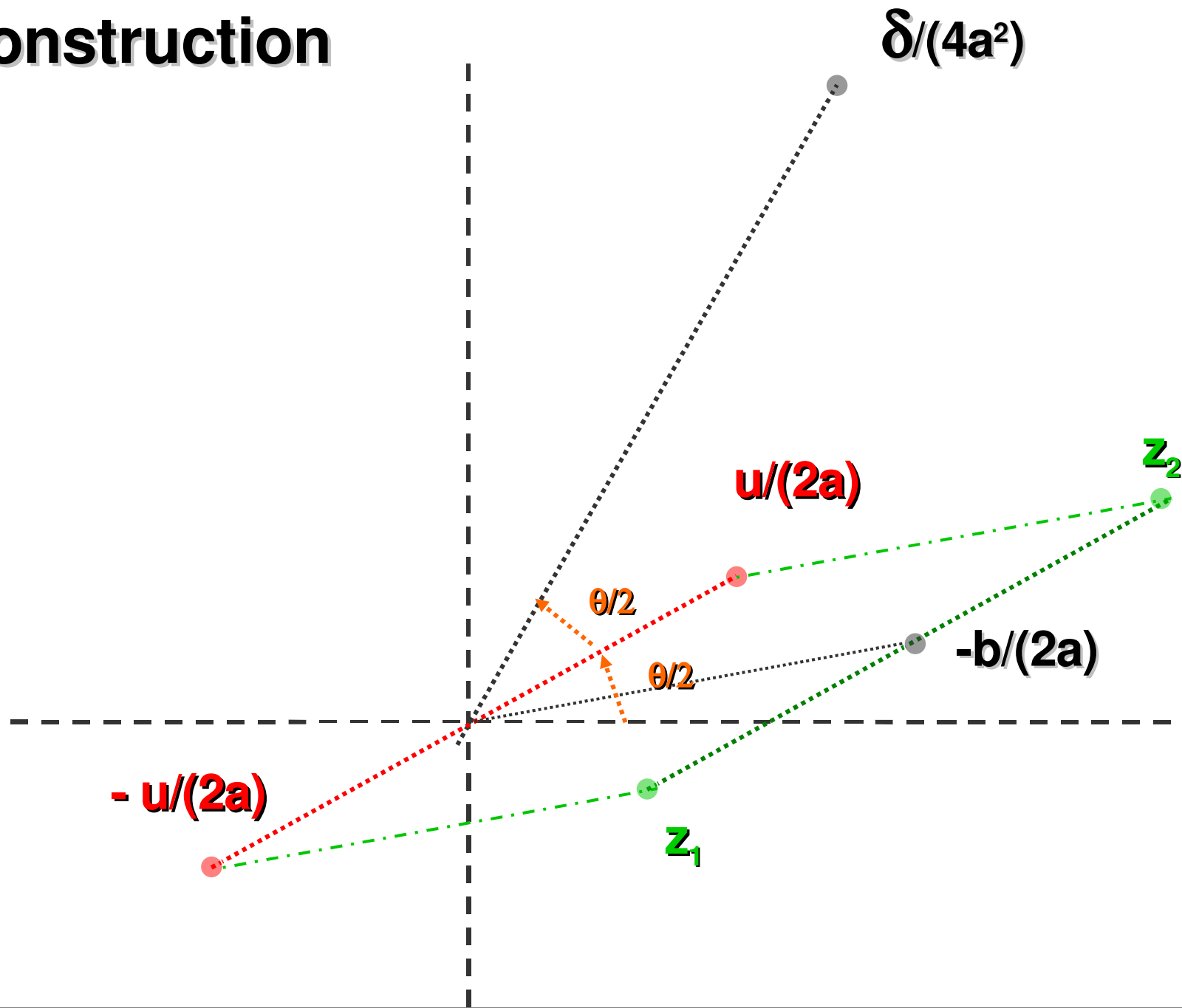
- Si $b^2 - 4ac = 0$, il y a une seule solution donnée par $z = -b/(2a)$
- Si $b^2 - 4ac$ non nul, il y a deux solutions données par :

$$z_1 = -b/(2a) - u/(2a)$$

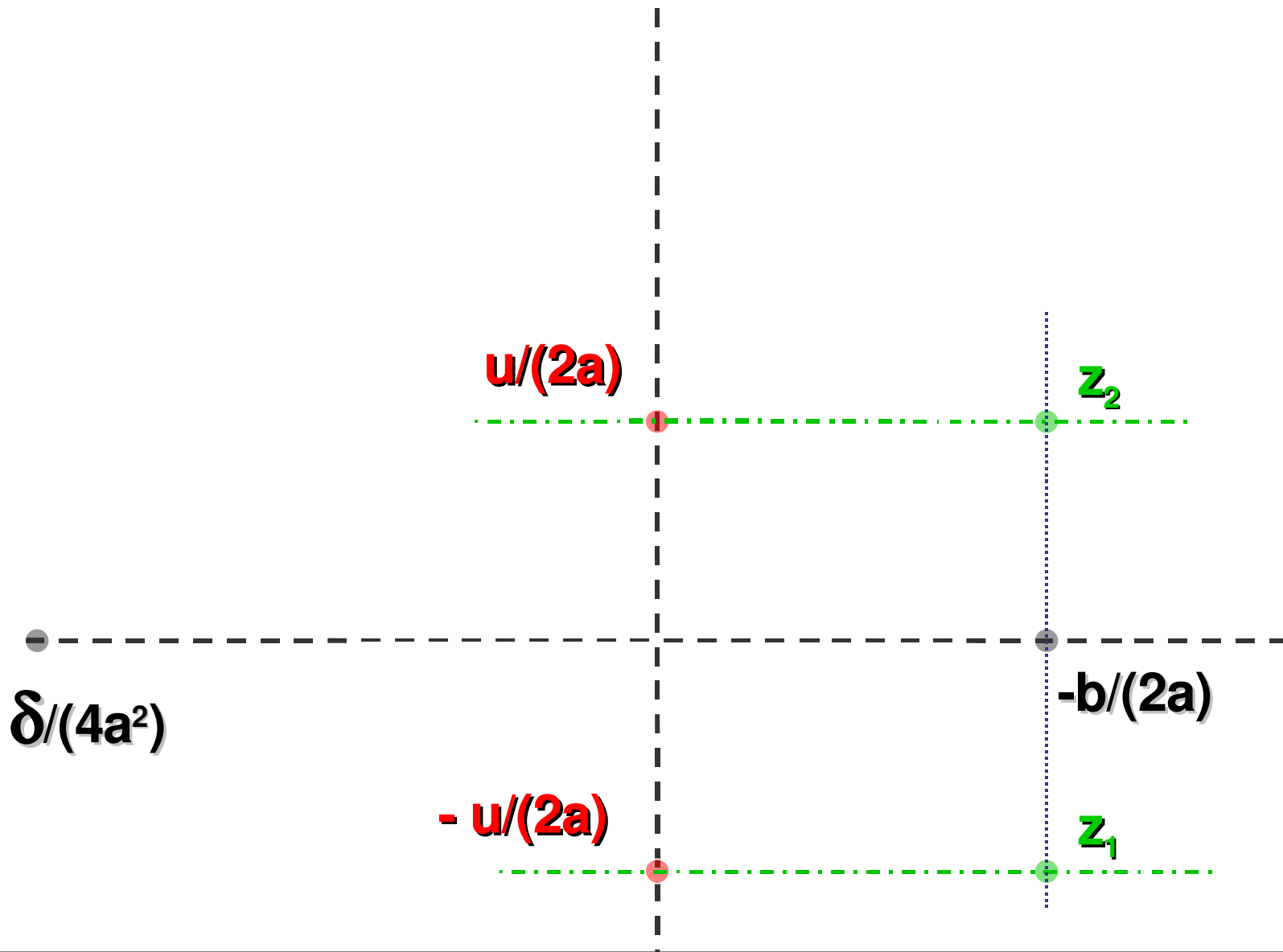
$$z_2 = -b/(2a) + u/(2a)$$

$$u^2 = b^2 - 4ac$$

Construction




Cas particulier : a, b, c réels et $\delta < 0$



Autres relations utiles pour le calcul de la racine carrée

- $\text{Re}(z^2) = x^2 - y^2$

- $|z^2| = x^2 + y^2$

-  $x^2 = [|z^2| + \text{Re}(z^2)] / 2$

- $y^2 = [|z^2| - \text{Re}(z^2)] / 2$

- $\text{Im}(z^2) = 2xy$

-  $\text{signe}(\text{Im}(z^2)) = \text{signe}(xy)$

 **Détermination des racines
De $z^2 = A$ sans ambiguïté**

Fin du chapitre 2