

# Corrigé du TP noté

C. Dossal

11 Mars 2011

## 1. Ecrire une fonction matlab

```
function coefs=Interpolation(V)
```

qui prend en entrée un vecteur  $V$  de 4 composantes et qui renvoie les coefficients du polynôme  $P$  de degré 3 tel que

$$P(1) = V(1), \quad P'(1) = V(2), \quad P(2) = V(3), \quad P'(2) = V(4).$$

La fonction doit également afficher le graphe de  $P$  sur l'intervalle  $[1,2]$  sur 1000 points. Tester la fonction avec le vecteur  $V = [0; 1; 4; 8]$ .

Si on écrit le polynôme  $P$  sous la forme  $P(X) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ , on remarque que les 4 conditions ci dessus s'expriment comme un système linéaire en  $(a, b, c, d)$  avec comme second membre, les composantes du vecteur  $V$ . On résout le problème en inversant une matrice en matlab.

```
function coefs=Interpolation(V)
```

```
M=[1,1,1,1;3,2,1,0;8,4,2,1;12,4,1,0];
```

```
coefs=inv(M)*V;
```

```
t=[1:1/999:2];
```

```
P=coefs(1)*t.^3+coefs(2)*t.^2+coefs(3)*t+coefs(4);
```

```
plot(t,P);
```

```
>> V=[0;1;4;8];coefs=Interpolation(V)
```

```
coefs =
```

```
1.0000  
-1.0000  
-0.0000  
0
```

## 2. Soit $f$ une fonction $C^4$ sur $\mathbb{R}$ .

(a) Ecrire un script matlab *EstimPremDer* qui détermine  $(a_1, b_1, c_1, d_1)$  tel que

$$\frac{a_1 f(x_0) + b_1 f(x_0 + h) + c_1 f(x_0 + 2h) + d_1 f(x_0 + 3h)}{h} = f'(x_0) + O(h^3)$$

(b) Ecrire un script matlab *EstimSecDer* qui détermine  $(a_2, b_2, c_2, d_2)$  tel que

$$\frac{a_2 f(x_0) + b_2 f(x_0 + h) + c_2 f(x_0 + 2h) + d_2 f(x_0 + 3h)}{h^2} = f''(x_0) + O(h^2)$$

Ici on écrit le développement limité à l'ordre 3 en chacun des points et on écrit la combinaison linéaire  $a_1f(x_0) + b_1f(x_0 + h) + c_1f(x_0 + 2h) + d_1f(x_0 + 3h)$ , sous la forme  $\alpha f(x_0) + \beta hf'(x_0) + \gamma h^2 f''(x_0) + \delta h^3 f'''(x_0) + O(h^4)$ . Pour obtenir une estimation de la dérivée première avec l'ordre maximal il faut que  $\alpha = 0$ ,  $\beta = 1$ ,  $\gamma = 0$  et  $\delta = 0$ .

Pour déterminer le quadruplet  $(a_1, b_1, c_1, d_1)$ , il suffit alors de résoudre un système, ce que l'on fait en inversant une matrice sous matlab.

```
function V=EstimPremDer
M=[1,1,1,1;0,1,2,3;0,0.5,2,9/2;0,1/6,4/3,9/2];
V=inv(M)*[0;1;0;0];
```

```
function V=EstimDeuxDer
M=[1,1,1,1;0,1,2,3;0,0.5,2,9/2;0,1/6,4/3,9/2];
V=inv(M)*[0;0;1;0];
```

### 3. Ecrire une fonction matlab

```
function I=SimpsonCos(n)
```

qui approche l'intégrale suivante par la méthode de Simpson sur  $n$  points :

$$I = \int_0^{\pi/8} \cos(x)^2 dx$$

et donner la valeur obtenue pour  $n = 7$ . En utilisant la valeur exacte donner la valeur de l'erreur commise.

```
function I=SimpsonCos(n)
t=[0:1/(n-1):1];
t2=pi*t/8;
f=cos(t2).^2;
S=0;
for k=1:2:n-2
    S=S+f(k)/6+2*f(k+1)/3+f(k+2)/6;
end
I=S*pi/(4*(n-1));
```

Un calcul direct montre que cette intégrale vaut  $\frac{\pi}{16} + \frac{\sqrt{2}}{8}$ . Si on calcule la différence obtenue avec SimpsonCos(7) on obtient :  $2.8893 \times 10^{-7}$ .

### 4. Ecrire une fonction matlab

```
function [a,b,c]=Approx(X,Y)
```

qui prend en entrée deux vecteurs  $X = (x_k)_{k \leq n}$  et  $Y = (y_k)_{k \leq n}$  de taille  $n$  et qui renvoie les réels  $a, b, c$  qui minimisent l'expression suivante :

$$\sum_{k=1}^n |y_k - ax_k^2 - bx_k - c|^2$$

et qui affiche les points de coordonnées  $(x_k, y_k)$  en bleu et les points de coordonnées  $(x_k, z_k)$  en rouge où  $z_k = ax_k^2 + bx_k + c$ .

Tester votre fonction sur avec les données suivantes :

```
>>X=[0;1/3;2/3;3/4;1];
>>Y=[0;1/27;8/27;27/64;1];
```

Pour répondre à cette question il faut comprendre qu'on est en train de calculer une projection. Soit  $E$  l'espace des fonctions définies sur les  $(x_i)_{i \leq n}$  à valeurs réelles. Sur cet espace  $E$  on peut définir le produit scalaire canonique :

$$\langle f, g \rangle = \sum_i f(x_i)g(x_i)$$

On peut définir le sous-espace vectoriel  $F$  de  $E$  des fonctions de degré 2 et on a vu en TD comment calculer la projection sur un espace vectoriel quelconque par une multiplication matricielle. On forme la matrice  $A$  dont les colonnes forment une base de l'espace vectoriel sur lequel on veut projeter. Ici, une fonction constante égale à 1, le vecteur  $x_i$  et le vecteur formé des  $x_i^2$ . La projection est obtenue par  $Z = A(A^t A)^{-1} A^t Y$  et les coefficients de la projection sont  $Coeffs = A(A^t A)^{-1} A^t y$ .

```

fonction [a,b,c]=Approx(X,Y)
n=length(X);
M=[ones(n,1),X,X.^2];
V=inv(M'*M)*(M')*Y;
Z=M*V;
a=V(3);b=V(2);c=V(1);
plot(X,Y,'+');hold on;plot(X,Z,'r+');
>> [a,b,c]=Approx(X,Y)

```

a =

1.5432

b =

-0.5779

c =

0.0152